

Ghalla News 15

A Túlélők és Kalandorok Magazinja '94 július

Gondolatok

Xadornix gondolatai a semlegeségről, és a gonoszszágról

Válasz mindazoknak, akik félreértelmezik ezeket a fogalmakat

Dalamar barátom gondolataival kezdem: „Annyi bizonyos, hogy mindenki a saját érdekében cselekszik.” Én is így gondolom, a jó-gonosz besorolás csupán a módszerek közti különbségre utal. Mondják erre: Persze, vannak ajó és a gonosz módszerek; az a gonosz aki gonosz módszerekkel él!

Ez komoly tévedés. Mindenkinél egy a célja: jól akarja érezni magát.

Van akinek az nyújt élvezetet a más örömet látja, van akinek a másik fájdalma az öröm, van akinek a maga szenvedése a mámor, s van akinek csak a saját élvezete létezik.

Az első csoport a jóké, és őszintén irigylem őket, hogy így élhetnek: segítve mások baján, hogy aztán élvezzék annak örömeit. Néha próbálók én is így érezni, de nem megy...

A második csoport a szadisták és a kárörvendők, függően attól hogy maguk mennyire folynak bele a másik fájdalmának vagy bánatának előidézésébe.

A szadisták veszélyesnek tűnnek, hisz nyíltan fordulnak mások ellen, de csak a gyengék felett hatalmuk. A kárörvendők próbálják a legapórbó beavatkozásokkal a maguk malmára terelni a vizet, megfontoltan cselekszenek, s valójában a jókkal együtt ők a

legerősebbek. A harmadik csoport a mazochisták, róluk nem sokat mondhatok. Az biztos, hogy nem tartoznak az erősek közé, de könnyű velük kijönni...

A negyedik csoport egyértelműen a gonoszoké. Nem törődnek senkivel és semmivel magukon kívül. Mindenkinél képesek átgázolni, a legcsekélyebb áldozatra sem képesek másokért. Fennnek hirdetik önnön erejüket, bár ez többnyire csak az izmaikra igaz. Gyakran fenyegetőznek hatalmukkal, s nincsenek igaz barátai. Könnyű őket megsérteni, és ha valaki nem veszi komolyan ígéreteiket, az könnyen tapasztalhatja, nem csak üres szavakra fujja tőlük. Bizony el kell ismernem, nyílt csatában veszélyesekek.

Az igazi jókról nem kívánok többet mondani mint eddig: irigylem őket. Senkinek sem árának. Övék a szeretet, és a béke...

A gyenge jók sem érdemelnek több mondatot: Jobb napjaimon a sírás kerülget az egy-egy összevert mazochista szemében az együgyű békeséget látom...

A semlegesek szeretnek a háttérben maradni, innen segítenek a gyengéknek legyőzni a túl nagy ellenfelet, s többnyire innen mutatják végig mások boldogságát. Ha nem túl kockázatos, segítenek másokon, bár nem erőltetik túl magukat, mindig az olcsóbb utat választják. Élvezettel lopnak, s ha

őket lopják meg, akkor is csak egy jó nevetnek... (Megj.: Ha lehet azért ne rohogtassanak agyon...)

A gyenge gonoszokra sem érdemes sok szót vesztegetni: Nem szeretem őket mert csak a gyengék felett mernek uralkodni. Nem szoktam megsíratni a saját csapdjukba eső szadistákat...

S végül az igazi gonoszok. A kevéssé veszélyesek a beképzelt urak, akik nem érezkednek odáig, hogy figyelemre méltassák a másikat. Ezek csak arra valók, hogy meglopjuk őket, vagy „szent” háborúba küldjük őket tölteleknék.

Az igazi veszélyt az ál-jóok hordozzák. Ők a jószág leplebe rejtőzve ténykednek. Néha segítenek, hogy a közvélemény eltesse nevüket, s így törnek hatalomra a nép felett. S a nép nyögi tönkötől terhetik... Mert hogy a gonoszokból lesznek a királyok (vagy a jókból [de ez utópiá]).

Azokból a gonoszokból akiket Disztávíratr semlegesnek mer nevezni. Nem sért a tévedése. Butácska szegény...

Az igaz, a jó kiássa a gödörből a betemetett alakváltót. Én is ezt teszem ha van ásom, mert magam is alakváltó vagyok. De ha nincs ásom, nem hagyom ott hosszú kínok közt megdögleni szerencsétlenül! Nem megyek tovább vállaltovna: „Nem az én problémám...” Nem. Fájó szívvel, de megölöm saját fajtámsamat!

Igen, a jó elengedi a hurokba akadt antilopot, én pedig megölöm a bőrérért. Hiszen ha nem lenne csapdában is ezt tenném. Mit tesz a - Disztá-

vírat által - semlegesnek mondott gonosz? Mit tenne. Vállalt volna tovább sétál, had döglőjön éhen szerencsétlen pára... Ennél még a szadista is jobbat tesz! Legalább valakinek haszna van az állat pusztulásából (s talán gyorsabb is, mint a szadizmusa nélkül).

A JÓSZÁG, ha úgy cselekszel, hogy Neked is és a Másiknak is JÓ legyen.

A SEMLEGESSÉG, ha nem affelől döntesz mi jár a Másiknak, de érdekel a sorsa, s azt a Magad hasznára fordítod ha lehet, s ha nem hát az Övére.

A GONOSZSÁG, ha azt mondod EZ a sorsa, s nem törődsz tovább Veled, mert nem a Te sorsod, s tán hasznod sem lehet belőle.

Igen, sokan másképp használják e szavakat, mert még nem nőttek fel az eke szarva mellől, tisztán gondolkodó kalandozóvá. Láthatjátok mi a közhit rólunk gonoszának nevezett semlegesekről: Disztávírat jó írja: „Azt mondom, gonosz karakter - mi jut eszedbe? - Csupa izom, barbár, felszámoló ember. - És azt mondom, jó karakter? - Gyenge, szárnalmas, magára hagyott, de eszes, okos, ugyanakkor szomorú pap.”

Nos az IQ-m duplája az erőmnek, s szemem is kettő van. S ugyan ki merné Yaxe-t szárnalmasnak, Jerikót gyengének és magára hagyottnak nevezni?!

Nem áll szándékomban levagdálni a jók fejét, Ők sem szoktak engem hamuvá égetni. Nem tartom barátainak a himsöviszista Tharr izomguyú hódolót, kik a „harcnak” hívei...

Tudom az egész világ másképp gondolja. A mi auránk a sötét, rettegve

SZERKESZTŐI ÜZENET

Néhány ember számára a mai napig érthetelen rejtély maradt az, hogy mi lett a 12. és 14. szám közötti GN-nel. Nos, ismételten: A GN 12 és GN 14 közötti szám nem készült el és már úgy tűnik soha nem is fog, tehát ne várd a forduló mellé. Itt van viszont íme a GN 15, amely kicsit viharos körülmények között készült, ezért elnézést azoktól akik nem kerültek bele, az augusztus elején megjelenő GN 16-ban pótolunk mindent. Kérünk mindenkit, aki anyagot küld be, hogy olvasható formában juttassa el hozzánk, mert több félreértést történt emiatt. A sportrovathat továbbra is csak a rekordot tartalmazó forduló másolatával érdemes jelentkezni.

TF találkozó

1994. augusztus 27-én kerül megrendezésre a II. Nemzetközi TF találkozó.

A tavalyi tapasztalatokból tanulva egy jóval nagyobb helyet szerezünk. A találkozó a Láng Művelődési központban lesz.

A címe XIII. Bp. Rozsnyai u. 3.

Megközelítése rendkívül egyszerű: hármas metróval (kék metró) a Forgách ú. megállóig kell menni. Ha az Újpest felé menő szerelvényről jössz, akkor a metró lejárására érdemes szállni, ha Újpest felől jössz, akkor a levágóba. Ha felszár a felszínre, akkor egy keresztutcát találsz magad előtt. Ezen át kell kelni, majd kb. 30-50 méter után újabb keresztutca közelít. Ez a Rozsnyai utca. Itt jobbra fordulsz majd mint egy 20 méter után a Műv. Ház előtt találd meg. Ha az Újpest felől jössz, akkor mindezek előtt át kell menned a Váci út másik oldalára, a többi mint fent.

A találkozó kezdési időpontja 1994. aug. 27. szombat délelőtt 10 óra. Ismét lesznek vetélkedők, infocseré, fénymásolási lehetőségek majd mint egy 20 méter után a Műv. Ház előtt találd meg. Mindenkit szeretettel várunk.

ébredünk a csodás Isteni álmainkból, borzasztó s rikácsoló imádatok Urunk hangja, a bölcsnek tűnő varázslók kiadobnak házukból... (Még a karakterlapon is gonosz szerepet a jellemnél)

Nos áldjátok az ISTENT, amiért régi paraszt, lovász, szövő stb. életeteket a Kalandozók elmetisztító életére váltható!

DORNODON legyen Veletek!

Xadornix

Gonoszok pedig nincsenek...

Gondolatok jókról, gonoszokról néhány megközelítésben

1. Amikor valaki jószágrol meg elfelejt arról gondolkodik, szerintem célszerű, ha szétválasztja az egyetemes fogalmakat és a TF szabályait szerint ér-

telmezett fogalmakat. Ezzel azt akarom mondani, hogy megállapodás szerint a TF-en belül azt nevezzük jóknak, akire nem jellemző az agresszió (kalandozókkal, építetek lakóival szembeni viselkedés), a lopás, a megszelídített és jónak nevezett szörnyek lemészárlása, viszont segítőkész (jellempróbak, küldetések stb). Gonosz pedig az, akire főleg a lopás, ellenséges viselkedés, gyilkolás jellemző. Ezt mindenki elfogadta - külön szerződés aláírása nélkül - akkor, amikor beküldött egy JL-t a Beholder Bt. címére, függetlenül a saját világnézetétől.

A fenti jellemkorlátokon a játék során néha át lehet (sőt, sajátos módon kell) lépni, mégpedig a valláson

Tápolás vagy szerepjáték?

Gyakran merül fel ez a kérdés a TF-el kapcsolatban, játékosok szájából, és nyilván mindenki kíváncsi a játék készítőjének véleményére is. Véleményem szerint a játéknak egyik legnagyobb előnye, hogy többféle stílusban lehet játszani, nem mindenkinek ugyanazt a kitaposott ösvényt kell végigjárnia. Van, aki a lopkodásra, van, aki a fegyverszakértelmek fejlesztésére, van, aki a küldetések végrehajtására, labirintusok bejárására, van, aki varázslatok és papi hatalom szerzésére koncentrál, stb. stb. Maga a megvalósítás stílusa is különböző.

És ez az a pont, ahol az ún. „tápoló” ill. „szerepjátékos” fogalmak előjönnek. A tápoló a TF-et inkább egy társasjátéknak tekinti, nyertesekkel és vesztesekkel, számára a játék egy verseny, amelyben nem szabad lemaradni, a tulajdonságoknak, képességeknek és egyéb adatoknak van nagy szerepe. A szerepjátékos beleéli magát a TF fantaszi világába, más kalandozóknak írt leveleiben nem annyira a TP szerzési lehetőségei hanem inkább a vele megtörtént vagy képzelt események színes leírása, a másik kalandozóval való játékos jelenti a vezérével. A játékok nem versenyként játszza, hanem a szórakozásért önmagáért - cseppet sem esik pánikba, ha valamiből gyengébb, mint egy-két tápoló.

Természetesen senki sem lehet egyértelműen kategorizálni, de ki inkább az egyik, ki inkább a másik oldal felé hűl. Én egyik játéktípust sem ítélem el, a legtöbb „matematikus” gondolkodású játékos inkább

a tápoló kategóriába tartozik, a humán érdeklődésük inkább szerepjátékosok. Sok esetben a játékos két karakterrel játszik, egy tápolóssal és egy szerepjátékoskal.

A szerepjátékosokkal nincs problémám, inkább a tápolós stílust kedvelők kedvéért szeretnék néhány félreértést eloszlatni, ugyanis tőlük hallottam egy-két, a karakterük „versenyképességét” érintő hozzászólást. A játék egyik fontos ismérve, hogy nyitott. Nincs vége, nem nyilvánfuntok győztest, tehát senki ne keseredjen el azért, mert egy másik játékos, aki több időt tud szánni a játékra, több karakterrel játszik, több kapcsolatot épített ki, esetleg néhány fordulóban szerencsésebb, jobban áll, mint az ő karaktere. A siker viszonylagos, és mindenki saját magára mérteheti a célját. Bármit, ismétlem BÄRMIT, amit egy másik karakter elért, TE is ugyanúgy el tudsz érni, legfeljebb néhány fordulóval később. És ugyan mit számít az a néhány forduló, ha a játék a végtelenségig tart? Nem is szólvá arról, hogy mindig lesznek újonnan induló játékosok, mindig lesznek olyanok, akiket fejlettségben megelőzől. A játékok igyekeztem úgy megtervezni, hogy minden szinten mindenkinek egyforma esélyei legyenek, és a sikerélmény ne a többi kalandozóhoz képest nyújtott teljesítményen múljon. Ha komoly kiegyensúlyozatlanságot éreks, igyekszem a lehető legcsekélyebb beavatkozással helyére billenteni a mérleget. És igen, minden játékos véleményét számírok, minden levelet, ötletet végigolvasok, ha nincs is lehetőségem arra, hogy mindenkinek személyesen válaszoljak. Jó példa a megújult FT, BA és FLH parancs is, ezek megváltozása kizárólag a TI ötleteinek köszönhető! Neveket most nem írok, mert rengeteg játékos járult hozzá a fejlesztésekhez - mindenkit tudni fogja, akinek a köszönet jár.

Még egy probléma, amit meg kell említeni, ez a rabszolgák kérdése. Aki nem tudná, ez azt jelenti, hogy valaki második, harmadik, stb. karaktert indít, de ezekkel nem az első karakterétől függetlenül játszik, hanem azt szolgálja ki velük, elősegítve annak tápolását. Természetesen ez egy olyan probléma, amit nem lehetett előre látni, megtiltására pedig nincs lehetőség, hiszen hol húzzuk meg a határvonalat a rabszolgák és az ésszerűség határai között együtműködő karakterek közt? A dolgon sokat gondolkodtam, és azokon a területeken, ahol a rabszolgahasználat már az etikátlan játék határait súrolta, ésszerű, a játékosok jogait nem sértő megoldást sikerült találni. A legtöbb olyan feladatban, amelyeket elméletileg rabszolgával is el lehetne végezteni, olyan követelményeket támasztottunk előfeltételként, amelyek egy egyetlen dolgra specializált rabszolga nem képes eleget tenni (pl. bankkölcsön kiírására, templomépítés, labirintusok, stb). Más területeken, mint például a bányászat, hernyó-

gyűjtés, leolés, stb. a rabszolgák hatásfoka jelentős mértékben csökkent. Még mindig van egy-két apróság - oltarépités, tárgyhorozás - amelyet nem kizáróbbítottam ki, és nincs is szándékomban. Egyrészt, mert viszszamenőleg komoly változtatásokat nem akarok eszközölni - ez mindenkinek az érdekeit sértené. Másrészt, mert ez nem jelent olyan komoly és vérlázító előnyt, amely felborítja a játékegyensúlyt. Természetesen a játék további fejlesztésben most már mindig megfontolom, hogy az új dolgokra milyen hatása lehet egy esetleges rabszolgának, így a későbbi visszaélések elkerülhetőek. Ahogy egyébként mostanában látom, ezeket a tápolóssok is megtértették, és egyre kevesebben a rabszolga, inkább mindenki elkezdett velük normálisan játszani, mert rájött, hogy így sokkal jobban jár.

Befejezésképp, egy kérdés magamhoz: milyen stílusban játszanak a saját játékomban, ha mindent szabad lenne, mint egy igazi játékosnak, és nemcsak semleges tesztelőként vehetnek részt a dologban? Bizony, én is főként tápolóssal játszanék. Az én agyam már csak így kegyeg. Szerencsére azonban rengeteg szerepjátékos van a környezetemben (és köztetek, kedves levélíró ötletadó), így bőven kerülnek a játékba olyan dolgok, amelyek szint visznek a játékba és nem feltétlenül jelentik több TP és intenzívebb tápolás lehetőségét.

A továbbiakban szeretnék a Ghalla Newsban egy „Tápolás vagy szerepjáték?” rovatot indítani, ahol mindenki hozzászólhat a témához. A Ghalla Newsba a szolványos módon küldött üzenetei tehát még ezt a jelölt is írjátok rá. Lehetőleg tömör hozzászólásokat kérek, tápolás, rabszolgatartó és szerepjátékos ról is, hogy minél több véleménynek hely adhassunk! Köszönettel

Tibor Miklós



Játékvezetői üzenetek



Helló! Ismét a játékvezető szeretné néhány percig roszkodni az idegeidet.

- **Az UL tetejére nem szükséges ráírni, hogy azonnal betáplálható,** mert ugyanis minden UL-t betáplálunk a beérkezés napján. A fordulósámot viszont érdemes ráírni, ezzel sok problémát lehet megelőzni. (A fordulósám nem egyenlő játékhéttel!)
- **Egy karakternek nem érdemes egyszerre 2 fordulónál többet küldeni,** mert ha valami nem sikerül az első fordulóban, a 10. már biztos totál káros lesz. Ezen túl nem érdemes négy tékegyforma, vagy majdnem egyforma karakterrel JL-t küldeni, mert csak egyet indítunk el belőlük. Egy kivétel van, ha mindegyik karakter teljesen más-honnan indul.
- **A reklamázióról.** Mindig csak a legutolsó fordulót tudjuk javítani, újraküldeni. Bármilyen javításra csak akkor van lehetőség, ha az UL-t hibásan tápláltuk be.

Példák reklamálására: "Kedves Játékvezető! A 21. fordulóbán M 1 helyett M 7 parancsot írtatok. Kérlek tápláljátok újra a 21. fordulót, majd utána ezt az UL-t. Ha mégis én rontottam volna el, akkor ezt se tápláljátok be, mert ezt a javított 21. fordulóhoz képest írtam." Vagy: "Az előző fordulóbán elrontottatok egy parancsot, de most már mindegy, nem kell kijavítani. Kérlek legközelebb jobban figyeljétek." A javítás nem biztos, hogy a forduló újratáplálását jelenti.

• **Ha pénzzel kapcsolatos problémád van,** akkor küldd be a pénz feladóléveled, vagy fénymásolatát. (A feladólévelet ilyenkor természetesen visszaküldjük.) Ha a pénzt a posta vesztette el akkor a feladólévelettel reklamálhatsz a postahivatalban.

• **Mostanában többször kértük, hogy a csekk hátuljára írjátok rá a számlaszámotokat.** Vigyázat! Többször összekeverték a számlaszámot a karakterszámmal. Ismételten kérünk mindenkit, hogy tartsa be a szabálykönyv azon részét, miszerint egy csekknek legalább három forduló kell befizetni. (Az így befizetett fordulókat, persze szét lehet osztani több ember között is.) **Figyelem!!!** Szeptember elsejétől ha nem írod rá a számlaszámot a csekk hátuljára, vagy három fordulónál kevesebb pénzt fizetsz be, az átoperál 1 zseton káros költséget vonhat le.

• **Most egy minden eddigénél rosszabb hírt kell bejelentenem.** Ebben az állandóan változó játékban egy dolog, már több mint két éve változatlan: az ára. Az elmúlt két évben a hivatalos adatok szerint is kb. 40-50 százalékos infláció történt a forint. Ameddig tudtuk, elhalasztottuk az áremelést, de sajnos mi sem vonhatjuk ki magunkat a minket körülvéző világból. Mivel nem akarunk a kelleténél nagyobb sokkot okozni, ezért az inflációnál sokkal kisebb, 20%-os emelés lesz. **Tehát 1994. szeptember 1-től egy forduló ára 180 Ft lesz.** (144 Ft + 36 Ft ÁFA). Egy forduló továbbra is 5 zseton lesz, tehát egy zseton 36 Ft. A szept. 1. előtt érkezett pénzek még a 150 Ft-os áron lesznek zsetonra váltva. Az átutalási idő általában 2-3 nap, tehát egy aug. 30.-án feladott csekk nagy valószínűséggel csak szept. 1. után érkezik meg. Ezzel egyidőben a nulladik forduló ára is 5 zseton lesz. Természetesen az 6. forduló után az 5 zsetont továbbra is visszaadjuk. Az új játékosok ajánlásának elfogadásához szept. 1. után 720 Ft-ot kell befizetni. (0. forduló + 1-3 forduló.) A jelenlegi kedvezmények természetesen ennek megfelelően módosulnak. Az új játékosok 1800 Ft-ért kapnak egy ingyenfordulót, a többiek 3600 Ft befizetése esetén. (Természetesen egy számlára történő befizetés esetén.) Az augusztus 27-i TF találkozón természetesen lesz mód zseton befizetésre, még a 150 Ft-os áron. Aki ott fizet be, az minden 1500 Ft után egy ingyenfordulót.

Reméljük, hogy ez a népszerűtlen, de kényszerű áremelés nem veszi el a kedved az új játéktól, és még sokáig zargatod a gonyolódokat Ghalla kies pusztáiban. (Esetleg a bozótosokban, a fene tudja hol ének a gonyolódok.)

Mára nincs több rossz hírem. Fel a fejjel, és köszi, hogy végigolvastad. **Játékvezető.**

Gondolatok

keresztül. Pl.: a jók jogosítványt kapnak arra, hogy a gonoszokra jellemző dolgokat tegyenek (ölj gonoszt), de csak a meghatározott mértékben. Ez a dolguk ugyanis, ettől lesznek ők a TF-en jók.

2. Kívülről szemlélve a TF-et, szerintem az a jó jellemű játékos, aki nem tesz olyat, amivel tudatosan hátrálthatja a másik ember által irányított karakter fejlődését. Más szóval, nem okoz anyagi kárt pl. egy kevés zsebpénzű középszikolász diáknak. Egy ellopott ormánygöte csont alaposan visszatartat egy kalandozót (Fairlight küldetés - unkeáció - gyorsabb tárgyfejlesztés). Persze, akinek 2-3 rabszolgája van, azok kedvükre specializálhatják magukat kalandozók megölésére, mert a fő karakter tárgyi szükségleteit fedezve vannak. Ez utóbbit tartom én gonosz TF karakternek.

3. Egyetemes szempontú magánvéleményem: szerintem csak jószág és annak különböző fokozati megnyilvánulásai léteznek. A világegyetem a folyamatos fejlődés útjánál halad. A kerék felfedezése, a világháborúk, csak egy-egy állomás. Minden elkövetés jó, csak van olyan, amelyik jobb egy kicsit, mint a másik. Valamivel jobbnak én azt tartom, ami kedvezőbb esélyt ad a túlélésre a korábbiaknál. És annál jobb, minnél szelebb rétegek számára jelent túlélést. Nem csak a saját részemre, hanem a társaim, az állatok, növények stb. számára is. Egyébként én mindig csak utólag tudom meg, hogy mennyire volt jó az, amit csináltam. Ezeket a tapasztalatokat felhasználva meg tudom saccolni, hogy amit éppen tervezek jó lesz-e, de a valóság mindig utólag derül ki. Mindenesetre én teszem a dolgomat, és folyamato-

Jelenleg ismert Közös Tudatok

Szám	Név	Jellemzés	Vezető	Szimbólum
9101	Álomörzök	Jó	3821 Jerikó	Főnix
9102	Vasalt Bunkók	Semleges	1506 Kőfejű Beldor	Eltapasott quwarz
9103	Serény Múmiák	Gonosz	4373 Clod Onar	Mosolygó angyalka rózsaszín bugyiban
9104	Viharlégő	Semleges	2883 Dort Amessix	Tornádó örvénylő tölcésére
9105	Lélekirtsítói Irgalmas Nővérek	Raia	3998 Darkseid	Halványan vibráló nyunyonyívó vikócmajom
9106	Arany Magisztrátus	Fairlight	4116 Tour Wen	Varázskönyvből ömlő aranyló hatalom
9107	Ezüst Kigyó Szövetsége	Fairlight	5343 Sasszemű Murshum	Két, kört formázó ezüst kigyó
9108	Naplovagok	Raia	1150 Red Tiger	Fényesen izzó tűzgömb
9109	Északi Drüda Szövetség	Sheran	5604 Annak	Tölgfakoszorú
9110	ZAN rendje	???	6666 Toborzásatló Vlagymír	Bézs alapon édeskés halálsikoly

Kedves, zsebes Árnymanó testvér,
Te akinek egy jó hecc mindent megér.
Gondolkozz nagyobb érdekek súlyában,
S ne bízz a sok balga kis farkászban.
Vár Téged a **Mesterek Bandája**,
Az árnymanók legjobbjainak családja.
Keresztapja és anyja is lézsen az egésznek,
Ők **Setét Patkány** és **Nessy** levének.
A törvény itt nem sokat áhított kincs,
Épp ezért itt ily erőszak nincs.
Mottóink a személyes érdek és biztonság,
Élnyben mindenk felett a gazdagság.

Setét Patkány *Leop-Nessy Eszti*

GHALLA SÖTÉT LEKŰ ALAKJAI!

Meguntuk, hogy a sötiéséget és a hatalmat irtóhadjáratokkal, széthúzással, mások elnyomásával azonosítja mindenki! Egy gonosznak miért ne lehetnének barátai? Itt az idő, hogy megmutassuk mire képes a sötét oldal együttes ereje!

Ezért megalapítjuk a TELJES sötét oldalt átfogó szövetséget, mely egy Dornodon és egy Leah Közös Tudatból, valamint egy, a kezdőket támogató csoportból áll. Olyan szervezetet akarunk, mely minden tagját egyformán részesíti a vallási közös tudatok előnyéből, azok hátrányai nélkül. Ahol minden tag szabadon cselekedhet, és senki se uralkodik a többiek felett. Nekünk erre van szükségünk! És Neked?

Ilirir Doaron (4538), Morholt, a Vészhozó (5326), Xadornix (1369), és még sokan mások...

Fairlight Dícső Hívei!

Köszönjük a számtalan érdeklődő levelet amelyet a **Fairlight** híveit egybegyűjtő hírnyülekezethez küldtetek. Gygyekszünk minden kérdésre mihamarabb válaszolni.

Erőnköz mértén támogatunk minden másutt még el nem kötelezett igaz hitű, aki hozzánk fordul segítségért. A kellően tapasztaltakat pedig várjuk sorainkba. Kiterjedt hálózatunk hírnökeit megtalálhatjátok Shaddar, Dvill, Gattin és a helytartói városok környékén egyaránt.

Ha van kedved együttműködni velünk, akkor keressd a pénz és a mágia hatalmának hírnököit.

Írj nekünk, az

ARANYMAGISZTRÁTUS (9106)

tagjainak.

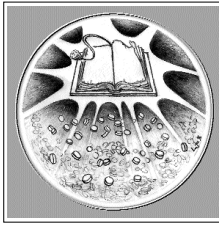
Tour Wen (4116)

Baltás durin(2775), Gráf Stone(2138),

Panthera(3660), Sighter(3998),

Eam'err(3548), Blackstar(1769),

Highlander(4717), Neon Ultra (3692)



Kedves ismeretlen ismerős!

Dan kedved egy közös kis játékhoz? Ha igen, akkor szívesen látalak egy meghitt templomépítésen. Persze ehhez a szűttető szellő és a szárnyaló szerelem istennője tannitoványának kell lenned. Ha érdekel a móka, csak üzenj...
Csala Csiny-Csilla(1061), Eleinos hittérítője.



Devil El Cid, az ember kalandjai a játékvezetői üzenettel (egy megtörtént tragikus eset kapcsán)



Rajz: (Lebla'n Keur 4093)



san „utánállítok” az életfilozófiámon, hogy jobban érezhessem magam én is, és másoknak is jobb legyen.

Neon Ultra (3692)

Gondolatok éltről és halálról, jellemről és vallásról...

Válasz Dalamarnak, Yaxe-nak, Merlinnek, Zöldlombfi Legolasnak és Disztávratnak

Ostobák... Hát nem jöttetek még rá, hogy Ghallán egy a lényeg: a TÁP!?!?!?

Ragnomangar

Ron Taylor gondolatai

Valamelyik korábbi Ghalla News-ban olvastam gondolatokat az egyensúlyról. Ezekkel a gondolatokkal részben egyetérték. A Jó tényleg nem létezhet a Gonosz nélkül, hiszen nem lenne mihez képest jó legyen.

Vizsgát a semlegesnek nincs ellentéte. Ő önmagához viszonyítva létezik, tehát ő maga az Egyensúly. Ettől függetlenül véleményem van a Jó és a Gonosz hatalmáról, pontosabban ha-

talmának különbségéről, mert igenis különbözők.

Dalamar 12. számbeli sziporkáját olvasva felmerült bennem a kérdés: Ha szerinte ugyanaz a Jó és a Gonosz hatalma, akkor vajó miért váltott jellemet? Azért, hogy ezt bebizonyítsa? Szerintem nem. Mert a Gonosz hatalma mások ellen irányul, míg a Jóé mások mellett kamatozik. Mindketten hatalmat gyakorolnak a többiekben, de míg a Gonosztól félnék, ezért meghunyászkodnak előtte, addig a jó tisztelik és felnélnék rá. És ez szerintem nem mindig.

Mindenesetre a Túlélők Földjének nem szabadna háborús övezetté alakulnia, a Jó és a Gonosz Küzdőtervének. Ennek az eredménye csakis újabb világegés lehet.

Kerüljük el!

Ron Taylor (3838)

A fény és a sötét útjáról és ezek eszközeiről.

Mit nevezünk mi a fény útjának? A jószágot. És kiket nevezünk mi ezen

út követőinek? Azokat, akik minden-kivel, még az ellenfeleikkel is csak jó cselekszenek. De miből is áll ez a jó? Amíg szintén egy, a fény útját járó humanoidról vagy egyéb lényről van szó, viszonylag egyszerű az egész. Ahol tudom, megsegítem, jót teszek velem, ha éhezik, megettem, ha csapdában van, kiségetem. Megosztom vele információimat, felfedezéseimet. Mi a helyzet, ha valaki a sötét oldalt útját tapossa? Hogy tudom akkor a legjobb jót cselekedni? Az éhezőket etessem meg? A csapdába esettet segítsen ki? Osszam meg vele mindenemet? Tűrjem, hogy ellopja a felszerelésemet? Mi lenne ennek a következménye? Jobban fejlődne, és fejlődésével jobban élményedne a sötét-ségben. Egyre több kalandozónak, egyre nagyobb kárt tudna okozni. Ez nekik sem lenne jó. Nem bíznának benne a társai, teljesen egyedül maradna, és már nem lenne képes a fény útjára lépni. Megengedheti ezt magának valaki, aki a fény útját jár?

Nem. Ekkora rosszat ő nem okozhat

csak azért, mert segített egy lénynek! Mit kell tehát tenni? Szembe kell szállni a sötét útjain járókkal, és ki kell irtani a gonoszságot csíráját is Ghalláról!

De milyen eszközöket használjuk, hogy a lehető legteljesebb csapást mérjük rájuk? Gondolkozzunk egy kicsit az ő fejükkel! Ők miért azokat az eszközöket használják, amit használnak? Nyilvánvalóan azért, mert saját magukon tapasztalva jutottak arra az elhatározásra, hogy ez a leghatékonyabb, tehát ennek az eszköznek a használatával eljuthatunk rájuk legfájdalmasabb sebeket. Tehát a gonoszok ellen a saját fegyvereik a leghatásosabbak. Győzzük le őket önmagukkal.

Erre hivatkozva kérem Ghalla valamennyi lakóját, aki úgy érzi, a fény útját tapossa, hogy ha legközelebb árnymanóval találkozik, próbáljon tőle lopni, mert ők a gonoszság hordozói, akik megrontják Ghalla életét.

Glyce Jhon Michael (2533)

APRÓK

Üzenetek

□ Sötét Igbutnak!

Helló picinyem (remélem, nem haragszol azért, hogy letegeztelek, de azt hiszem, én vagyok az idősebb). Egy picit el szeretnék veled vitatkozni: hogyan gondoltad megvalósítani azt az amúgy eléggé mérész kijelentésedet, hogy: „Ghalla sötét fejedelmé én leszek”. Szerinted a gonoszok választanak meg királynak? Hiszen nincs az a gonosz, aki aláveti őket a másokéknak. Vagy talán talán a jók és a semlegesek királyra leszel?

A halállistával kapcsolatban: ugyan próbál már meg megőlni ezeket a kalandozókat. Ha sikerült szólni. Ha esetleg véletlenül túléled, akkor is. Mi a bajod Gorr Kos-hugival, vagy De Side-val? Hiszen semlegesek! Ja, hogy kobudérak? Na és? Én törpe vagyok, mégsem öldöklöm az elfeket (bocsánatot kérek elfek, de ez csak egy példa).

Még valami Iqkém – ha már ilyen bensőséges viszonyba kerültünk – légy szíves, add meg a karakterszámodat is. Na pá, picim. Üdvözlő: **Cornebara**, a jó törpe (5797)

U.i.: Ja, hogy el ne felejtsem: tetszik az egyetlen rájányék tróféád. Nézz magadra – így néz ki egy sötét „hős”?

□ Robin Hood! Mit lopkods? Azt hiszed te vagy a tolvajok fejedelme? **Zark (2072)**

□ Dornodon papjai! Talán nem mindenki tudja közülni, hogy egy isten hitének felvételével nem csak jogot nyerünk bizonyos varázslatok használatára, de sokkal inkább hatalmas kötelezettségeket is a nyakunkba veszünk! Vagyis, a mi tápolásunkért cserébe Istenünk erejét kell növelni: terjesztenünk kell hitét, és erősítenünk bázisait! Tudomásul kell vennünk azt a tényt is, hogy még a legnagyobb isten hite sem képes arra, hogy kikikere szagotot taborát győzelemre vezesse! Erő csak az egységben lehet, s ehhez mindannyiunkra szükség van! Hiszem, hogy sorainkban meg akadnak hozzám hasonlóan gondolkodók, ennek reményében várom az igaz Dornodon-hívók jelentkezését! (Nem csak hinnünk, tennünk is kell!)

Oroszlánszágú Richárd (2266)

□ Gour Killmaster! Nagyon tetszettek az írásaid. Csak folytass tovább!

Karmos Loren (5203)

□ Kedves bátor Kalandozó! Kérlek kapcsolódj be Te is a ZAN-indukátorok építési munkálataiba, hogy még idejében felhasználhassuk a ZAN által nyújtott erőket. Ha ez így megy tovább, az Ezüstmágusoknak újabb védett zugot kell keresniük Ghallán. Pedig van lehetőség a ZAN értelmes felhasználására is.

Gondold most át a helyzetet, mérd fel a jövődet. Sorsod már eddig is – akaratodon kívül – szorosan összefonódott a ZAN-al... Mihez kezdesz ajándékba kapott életeddel? Csak a napi megélhetési gondok megoldásával, javaid halmozásával akard kitölteni, vagy gondolsz nagyobb dolgokra is? Eltövisz a kihívást és veszélyt rejtő feladatok mellett és inkább sorstársaidal civalakod, fölényedet kihalaszra nehezített boldogulásukat, esetleg hiúságodnak hódolsz kérkedő, gőgös tetteiddel? A világ olyan amilyennek teremti. És ez a ZAN-ra is igaz. Hagyd hát, hogy mások teremtsék (akár pusztítsák vagy építsék) NÉLKÜLED a TE életeredet? Ha igen, akkor én a helyedben nem számítanék semmi jóra.

Zan-palánta (5538),
Sheran földanya híve

□ Kedves (?) ember férfi, aki a 35,83-on loptál tőlem egy róka farkat! Ajánlom, hogy tényleg hozzon szerencsét, különben el-

kaplak és a róka farka mellé a tiedet is tróféának használok majd! **Lunaris D.S.**

□ Gratulálók Butthead (4560) és Azuth El'Karith (1295). Mindketten nyertetek egy belépőt az Árnyékvilágba!

Weeclean (5558), egy semleges elf, akinek a jó felé húz a szíve!

□ Smack! Fulladj meg!

□ Ghalla tudóslelkű kalandozó! Segítségüket kérem egy ma még beláthatatlanul nagy munka elkészítéséhez. Szeretném leírni Ghalla földjét földtani, légütemlénytani, vízföldrajzi és élőlénytani szempontok alapján. Az összefoglaló munkához - mely a Ghalla Teljes Természetrája címet viseli - szükségem volna minden fellelhető részletes térképre (névrajzzal), a különböző lények lehetőleg szemtanúk által történt leírására, információikra a különböző területek éghajlatáról, stb. Külön köszönet illetné azokat, akik nem csak hegyet völgyet bejártak már, de csodás rajzokra meg is örökítették Ghalla természeti szépségeit. A hatalmas munkát elkészülte után mindannyiunk rendelkezésére bocsájtom, hogy okosodjatok belőle.

Ha a mű megfelelő sikert arad, később elképzelhető a Ghalla Kultúrtörténete c. többkötetes, homokvarány-bőrbe kötött mű kiadása is, melyekben a zene, irodalom, történelem, mágia, stb. foglaltatik majd benne.

Mindenek célból keresek társakat és segítőkét.

Attalacha Zittlárd (gnóm, 3285)

□ Egyáltalán nem tisztelt Sötét Igbut! Elég megdöbbentett az írásod a GN-ban. Miután kiröhögtem magam a naivitásodon, elhatároztam, megírom a véleményem. Te legalább olyan hülyeségeket írtál, mint az Ezüst mágusok. Művedet végigolvastva még az irántad legjobb szándékú emberek is kiröhögtek. Az igazat megvallva, alig jutottam el a halállistán Don Caloni nevéig, már sirtam a sorhögéstől. Szerintem a halállista inkább elismerés. A véleményem és sok más kalandozó véleményét a jó, gonosz, semleges harcról a GN 11. számának egységül című cikkében találod.

SÖTÉT IGBUT, NEVETSÉGES VAGY!
Egyébként jó jellemű vagyok és Elenios hívó. Várom válaszod, mert hogy lesz, abban biztos vagyok. **De'Cugel (2043)**

□ Jól van Dornodon, hűséges isten-szolgám! Ezt (aztán) jól megcsináltad! Megtámlalok egy újabb varázslatra, melynek neve: GHALLAI VILÁGÉGÉS (ld. enc.). Kapsz egy új küldetést, mellette továbbra is kihívás számodra a másik kettő:

1. Szerveztesd legalább három Dornodon Közös Tudatot!
2. Szerezz egy Raia-tróféát!
3. Írtd ki az összes abszolút senki (1. szintű), kezdő zöldfülű (2. szintű) és tapasztalatlan (3. szintű) kalandozókat, hogy irmagjuk se maradjon, és ne adjanak több tejet!

Szöröspók Ördémön (9999)

□ Ghalla kalandozó! EGYESÜLJETEK! (inkább, mint hogy egybe szüljetek...)

Szöröspók Ördémön (9999)

□ Kedves Igaz Orby! Biztos Beteg vagy. Engem elfog a hányinger, ha a jó útra gondolok. **Fekete Monyóba (4160)**

□ Püpos burástyák, mi vagytok én, inkubátor? **(Andor no Marine)**

□ Héj! Agak Szityya Írtó, szeretnék veled találkozni. Az 505-ös épület laborintusától keletre megyek. Éj utol.

Lord Chancellor

□ Tisztelt életunt Raia hívők. Mielőtt lelétnétek magokat, rejtsetek el szent szimbólumotokat, nehogy rossz kezekbe kerüljen. Írjátok meg, hol van és már megyek is. **Gouloises (46349)**

□ Túlélők! Végre Szegeden is rátok mosolygott a szerencse, ezentúl elzarándokolhattok az első helyi Tf Klubba, Dél Szövegetébe, ahol eszmét és információt cserélhettek, ha péntekenként 15-17-ig felkeresitek az Ifjúsági Házat, vagy Zsoltot a 487-206-on. Mindenkit szívesen látó!

DM (2313)

□ Mindenkének, aki valaha is kapott levelet (őlelem, v. másból) és nem választott rá: vegyen vissza az arcából és a szerepjátékra is adjon valamit, ne csak a tápolásra!

Doktroll Martens (2313)

Szerelmem

□ Hosszú ezüst hajad...

Hosszú ezüst hajad megismogatnám Nedvesen vöröslő ajkaid megcsókolgatnám.

Téged mindig az ölemben vinnék, Mindig, hogy kíméljek Téged.

Mákrózsát helyeznék csöppnyi tenyeredbe, s szerelmes szavakat sutognék füledbe.

Életem adnám én bármikor Téért, Mert e szív nem dobog másért, csak Érted!

Megtennék érted bármit, csak kérénl, Diotima, bár párom lennél!

Falcon C. (1316)

Tetemre hívás, hadjárát

□ Thinkhal! Nem tudom mi értelme volt lopni tőlem. Ha találkozunk, akkor levelem a kis gnóm fejedet a helyérol.

Karmos Loren (5203)

□ Kalahan (5306) te elf fattyú! Akármerre jársz most, előbb utóbb megtalálunk és akkor bevégzed! **A Brave-fivérek**

□ Tisztelt (?) sötétlelkű Igbuta! Hogy milyen fejedelmé leszel te? Tényleg sötét vagy, de csak agyilag! Ha valami nem tetszik, Qvill környékén megbeszélhetjük.

Nemo Brave (xxxx) és N. C. Brave (5622)

Ezt veheted kihívásnak is. Halállista? Ha-ha-ha!

□ Minden nyomorult kobudérát várok! Gyilkos kökésem miszlikbe vad titeket, szerencsétlen pupákot! Csak gyertek nyugodtan az 501-es toronyhoz! He-he-he!

(4160)

□ Kedves Sötét Igbut! Szeretném felkerülni a Halállistára. Kérlek írd meg ennek a feltételeit.

Köszönötek: **Sihaya (4804)**, **Jerikó (3821)**, **Dort Amessix (2883)**, **Törpapa (2023)**, **Sörtehajú Ninsai (5910)**, **Dandur Swiftaxe (1348)**, **Spider Telcontar (3905)**, **Easthaw Telcontar (3720)**, **Shadow Telcontar (2940)**, **Merlin(5530)**, **Fire Elemental (5431)**, **Knight-Errant(5745)**, **Xadornix (1369)**, **Laurence Firefist (3290)**, **Szűzies Lotyó (5117)**

Vélemény, pocskondiázás

□ Sötét Igbut! Minden gnómok legalacsonyabb IQ-jával rendelkező egyéne, te! Még mi képzelsz, he? Miután elovastam Halállistádat, röhgőgögörög fogott el. Igazán? Don Caloni? Yaxe? Nem lesz ez egy kicsit sok neked? mennyt sebez a te fegyvered? 14-et, 30-at? 50-et? Netán 250-et? Ha már ennyire nagy legény vagy, miért nem hívod ki Smack-ot vagy Toborzásgátó Vlagyimirt? Mind ilyen kemény gyerekek vagytok a légiódban, vagy csak te pattogsz? Tudod mi lenne a hozzád illő halállista? Hát ez: vadász tatu, lila brekk, szárnyas gömböc, ponyolék, rambó bogár, demontóty, a homokvarány már túl kemény hozzád. Javaslom, hogy minnél hamarabb hagy abba az okoskodást, mert előbb-utóbb ráfázol!

Acélöklű Kervin (2105)

Üzlet

□ Mandibulapengét cserélek fémeke, vagy sünnmedve tuskére.

Karmos Loren (5203)

□ Térképeket vennék (fénymásolat előnyben!) Az árban levélben megegyezhetünk. Cím: Bp. Vácgres 9. I/5. 1151, Rakovszky Péter.

□ 503-as környékén drótszört vagy surrakótyó bőrt ad cserébe sünnmedve tuskéért: **Arxan Zeon (1897)**

□ Figyelem, megnyílt Ghallán az első szent szimbólum kereskedés. 139-145-ös tárgyak érdekelnek. Hívját, megyek.

□ Egy törzskönyvezett sz. szimbólum kereskedő, **Gouloises (4634)**

□ Szvó ektoplazmát ad griffiójásért cserébe Gatin környékén

Doktroll Martens (2313)

Kontakt

□ Veszprémi kalandozókat keresek, info és térképcseré céljából. **Zark (2072)**

□ Debreceni túlélők jelentkezését várom, de másokkal is szívesen leveleznek. Egy kezdő gnóm. **Helix (5791)**, Zámbo Róbert, 4032 Debrecen, Böszörményi út 122.

□ Shee! Hol vagy? Írj! **1356**

□ Fehérvári túlélők jelentkeztek. Lehet személyesen is. Címem: Lőrincz Krisztián, Székesfehérvár, Rákóczi út 41/A 3. em 2. ajtó. **Karmos Loren (5203)**

□ Keresem olyan 3-x. szintű kalandozó barátságát, aki meg van áldva olyan jólélekkel, hogy szívesen segít egy 4. szintű elfet információikkal.

Derús Camoe (5609)

□ Kedves Zark! Szeretnék belépni a Metal Harcosai szövetségébe! Én egy hosszú hajú, piros szemű árnyanó vagyok. Kedvenc zenekarom az Ossian. Légszíves üzenj! **Grindel (5423)**

Szövetségek, szervezetek

□ Törpök! Az MGTSSZ (Megrögzött Gonosz Törpék Szövetsége) teljes erőbedobással üzemel. Tagja lehet minden gonosz törpe. Persze célunk nem a rombolás... hanem az eszevesztet, féktelen, vad pusztítás! Dornodon és Leah jól kiegészítették egymást. Ők és papjai fogják uralni Ghalla fennmaradt részét! Ez biztos! De: a törpék a legalkalmasabbak az uralkodásra!

Elvek: - a Vezér: a leggonoszabb pap - az alvezér: a másik isten leggonoszabb papja (tehát te is lehetsz Vezér!)

Tilos: - a BA parancs használata - kegyelemért eszedzni, vagy kegyelmet adni - feljebbvalót támadni

Kötelező: - az RM parancs fordulónkénti használata - a jellemprobák elvégzése (GO!)

+ törekedj minnél gonoszabbnak lenni!

Jelenkezni lehet karakterlappal a 2472-nél, ha te is tudod fogadni a jelentkezőket, jelezd!

U.i.: A következő GN-ban már taglista is szerepelni fog!

□ Elfek, Törpék, Gnómok, Kobudérak jelentkezését várom az Első Elf Törpe Gnóm Kobudera Demokratikus Szövetség Amely Ghalla Megvédéséért Alakult és Amely a Gonosz Ghallából Való Kiűzését Tűzte Ki Célul nevű szervezetbe.

Céljaink: megvédeni Ghallát a gonosztól - segíteni a bajba jutott kalandozókat - szeretni és védeni a természetet

Belepésed feltételei:

- jónak vagy semlegesnek kell lenned (ezt egy fénymásolat karakterlappal kell bizonyítani)

- szeretned kell a természetet

- utátnod kell a gonoszokat

- minimum 2. szintűnek kell lenned

-lopás szakértelmeknek nem szabad 10 felett lennie

Na, ha ezeknek a szigorú feltételeknek megfelelsz jelentkezzhetsz a 1897-es számon

U.i.: Vezető választás 5 tag fölötti létszámnál van csak, 5 tag alatt én vagyok a főnök U.i.2: Ha valaki nem tudná megjegyezni a szervezet nevét, az egyszerűen hívja csak X-nek

U.i.3: 1994 júniusában az 503-as környékén voltam

U.i.4: Tagdíj nincs!!!

□ Bolondok! Hát még mindig nem értitek? Ha a különböző fajok képviselői nem fognak össze, sokkal kevesebb esélyetek van a túlélésre. Itt van ugye az ÁSZ, az MGTSSZ, vagy például a Sötét Elfek Szövetsége. E csoportok tagjai is nagyobb biztonságban lennének, ha ezek a szövetségek összefognának. Ezenkívül meg kell jegyezni „kedves” gonosz barátaim, hogy igenis érdemes az ésnélküli pusztítás helyett érdemes szövetségben a semlegesekkel, aki bár Ghalla 84%-át teszik ki, nem veszik rossz néven a segítséget és ez utóbbi a gonoszokról is elmondható. Tehát: EZENNEL ÜNNEPÉLYESN MEGALAPÍTOTM A „9 FAJ SZÖVETSÉGE” NEVEZETŰ CSOPORTOT! A csoportba való belépés feltételei:

1. Minden tagnak semlegesnek vagy gonoszoknak kell lennie.

2. Lehetőleg minden tagra BA-t kell kiadni és tilos csapattársról lopni, vagy azt megtámadni.

A két főnök a legtöbb TP-s semleges és a legtöbb TP-s gonosz. Jelenkezni a következő címen lehet: Bp. Laky Adolf utca 74. XIV. ker. 1142, tel.: 06-1-163-6730, Jóó Dánielt keressétek!

Nomeral, a kobudera (3986)

□ Tisztelt érdeklődők! Mindenkiel tudatom, hogy a Sötét Légio és a Setét Légio nem ugyanaz! A MI célunk egymás segítése, a gonosz erők összefogása, és a gonosz erők élen elfoglalni Ghallát. Akinek tetszik az ajánlat és be akar lépni egy erős szövetségbe, mely később KT-vá fejlődik, jelentkezzen a SÖTÉTLEGIÓBA.

Sötét Igbut (1873)

U.i.: Chlovía (4114)! Halál rátok és átok, mert szövetségem majmlójátok!

□ Gonosz egyesületek, KT-k jelentkezését várjuk az Egyesült Gonosz Pártba (E.G. O.P.). A párt vezetőségét a szövetségek vezetőiből álló Tanács látja el. Az Elnökök a Tanács választja ki, a Tanácsotok közül. Célunk az egész gonosz oldalt átfogni, ami csak ezen a módon lehetséges. Ha szövetséged be akar lépni, a vezető üzenjen az 1873-nak.

A tanácsban minden szervezet csak egy taggal képviselheti magát. Kizárólag így tudjuk legyőzni a jókat és a semlegeseket. Kezdetben egész Ghalla túl nagy falat. Kikéltottuk a Sötét Birodalom. Ha innen ki-szorítottuk a jókat, tovább terjeszkedhetünk. A Birodalom határai (ezek által bezárt terület) 504, 530, Déli helytartói város, északi H.V. **Sötét Igbut (1873)** U.i.: Csak szövetségek jelentkezzenek! Magányos kalandozók a Sötét Légióba jöhetnek.

Közös Tudatok

□ Vasalt Bunkó KT-tagok figyelem! 1 TU pontot ajánlok fel annak a tudattársamnak, aki bizonyíthatóan a legtöbb quwargot taposta el '94. aug. 31-ig. Jelentkezettek levélben, telefonon vagy mentális üzenet formájában augusztus 15-ig! Üdv barátaim és taposások továbbra is a quwargokat!

Morphose (5583)

□ Raia hívei! Ha szeretnétek egy speciális KT tagjai lenni, ami nemrég alakult SHddrának: írjátok! Segítséget nyújtunk az áldozáshoz is.

Saqziwy Matoréf (2854)

□ Információ a Naplovaokról: **Red Tiger (1150)**, **Chris McHawk (2899)**

Toborzásgátó Vlagyimír

□ A gonoszok akarják a világot elpusztítani? Toborzásgátó Vlagyimír, a ZAN-indukátorok építője, semleges jellemű. Én, „A gonosz”, már megsemmisítettem egyet, öré-

SPORT

A különböző „versenyszámok” első három helyén a „Minden Idők Legjobbjai” állnak, a többi helyre az utolsó GN megjelenése óta beküldött rekorderek sorolódnak be. Ha rekordot, észrevételt küldesz be, légy szives mellékelni az adatot igazoló forduló fénymásolatát, és jelöld meg azt a részt, amely rekordigantus.

10. KORIG:

Egy körben legtöbb TP:

D'arker N'est	446
Silverandark	408
Syrtris Maior	357
Há-Psi	269
Belor	186
Glomir	176
Kismedve	155
Slamboy Testvr I.	143

Összes TP:

McPaul	1465
Banális Ájlbibek	1341
Körte a Törpe	1110
Há-Psi	939
Glomir	792
Troll	726
Kismedve	627
Slamboy Testvr I.	563

Megölt szörny:

McPaul	48
Arisztopposz	44
Kadera Forsetti	42
Troll	36
Igazságos Mátvás	36
Banális Ájlbibek	34
Kismedve	34
Glomir	32

20. KORIG:

Egy körben legtöbb TP:

Doktroll Martens	768
Monster Jack	762
Brutaliti	655
Ekikiq Izvy	230

Összes TP:

Drofo	6399
Brutaliti	4091
Pan-ku, a Cudar	4072
Gouloises	2423

Megölt szörny:

Drofo	93
Wu Chen, az Éber	90
Tigris	77
Gouloises	58
Phantom Lord	47

30. KORIG:

Egy körben legtöbb TP:

Avatar of Adamo	2008
Dort Amessix	1553
Darkseid	1075
Hogl	802

Összes TP:

Avatar of Adamo	13961
D'arker N'est	8478
Pizkos Fred	8005
Albin Mendal	7956
Hogl	6562

Képztség rekordok

Igazságos Mátvás (troll) 10. ford	6. szintű gyógyítás
	5. szintű nyomonkövetés
	6. szintű ütfegyverek
Kocsis Irma 10. ford	8. szintű gyógyítás
Lord Chancellor 8. ford	1. szintű zárnyitás
Tasslehoff Fúrólab 50. ford	13. szintű ökölvívás

Különleges rekordok, érdekességek

- **Andor No Harine** a 14. fordulójában életet adott egy egészséges púpos burástyának,
- **Kodomo Szanpo** a 78. fordulójában 1 TP-t kapott,
- **Münchhausenek** a 21. fordulójának végén -62 TVP-je maradt,
- **Hy Poglosus Corpusnak** 25-ös ereje volt a 30. fordulójában,
- **Nightmare** még soha nem éhezett és a 32. fordulóját után a vadászata még mindig !!
- **Böfike** a 3. fordulójában úgy lett Raia hűséges követője, hogy nem teljesített egyetlen küldetést sem és soha nem imádkozott előtte.

vel együtt. Jó lenne, ha azok is tennének valamit, akik „jó”-nak nevezetik magukat. Vagy ne tén újabb világméretű „tisztítótűz” akarnak Raia tisztelére?

Ilinir Doaron (4538)

□ Hé, Vlagyimir. Le kéne hagynod egy hatost a karakterszámodról! Úgy mindenki tudná, hogy kívül van dolga.

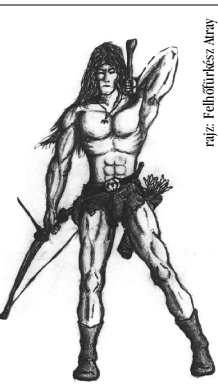
Goulistes (4634)

□ Igen tisztelt Toborzásgató Vlagyimir! Tudd meg, mi melletted állunk. De csak addig amíg nálad a HATALOM. Mi nem veled, a HATALOMMAL vagyunk. Amint megbuksz, ellened fordulunk. Addig is eredményes együttműködést kívánok neked, Ghalla Leghatalmasab Kalandozója.

Sötét Igbut (1873)

□ Üdv néked óh, nagy Toborzásgató Vlagyimir! Én, Ghalla egyik kis porszeme, Glycer Jhon Michael köszöntelek téged. Ez úton szeretném kifejezni őszinte csodálatomat, valamint gratulálni az első Ghallai Olimpián nyújtott győzelemre, amit a ZAN nevezetű dolog felett vittél végbe. Őseinknek tartozunk legalább annyival, hogy azt, ami elpusztította őket, uralmuk alá hajtsuk. Remélem, tudod mit csinálsz. Ha a ZAN nevezetű dolog elszabadul, úgy az istenek legyenek irgalmasok Ghalla egész népéhez. Vigyázz, nehogy előforduljon még egy világgég. Később, amikor fejlettebb leszel, szívesen beállnék tanítványaid sorába, ha elfogadod egy porszem ajánlkozását. Addig is sok sikert a Ghallai Olimpiákhoz és a ZAN nevű dologhoz. Az istenek kísérjék utadat.

Glycer Jhon Michael (2533)



rajz: Felhőfűrészes Ábray

Info, helyreigazítás

□ Kalandozók! A Wargpin városa melletti ZAN-indukátor megszűnt létezni.

Álomörzök (9101)

□ Errata.

Elhárított az olvasóktól, de a felhívásom helytelenül jelent meg. Természetesen a SIDHE nevében indított háborút az új fajok ellen, azaz az emberek, törpék, árnymanók, trollok, kobudérák ellen.

Vészhozó

□ Az XXX adatbázis üzeni minden lelkes TF-esnek, hogy mostantól kezdve **nem kell** térkép, tárgylistá, szörnylejta, mivel ebből már induláskor is 3 féle volt. Küldhettek: karakterlapokat, ÚJ tárgyakat, érdekességeket, történeteket, karakterekekről, rekordokat, abszurd eseményeket, keleti híreket, stb.

Mon (1109)

□ Köszöni és csocsi: Uti: a VB előny, mivel kb. 50 levél/hét!

Egyéb

□ Boszorkány kerestetik! Felhívjuk minden nőnemű kalandozó figyelmét, hogy a nemrég megalakult speciális Sheran Közös Tudat, az Északi Druida Szövetség felvételre keres megbízható boszorkányt. Egyetlen kikötésünk, hogy a leendő tag fogadja el Alapszabályunkat (tehát fajra való tekintet nélkül bárki jelentkezhet!) Érdeklődni a 5604-es számú játékosnál lehet.

Minden VÁLLALKOZÓ SZELLEMŰ LEÁNYT SZERETTEL VÁRUNK!

□ Kedves kalandozótársaim! Legyetek szívesek írjátok meg nekem, hogy a jóság fényes útját, vagy a gonoszok sötét útját válasszunk. Esetleg maradjak-e semleges. Azt is írjátok meg nekem, melyik intem kövessém. A többség tanácsára fogok hallgatni. Egy tudatlan troll: **Bazi Joe (5985)**.

Uti: Tanácsaitokat előre is nagyon köszönöm.

□ (egy kis figyelemfelhívó alkotás az Olimpiáról) „Vers majnemindeneknek”:

Gyűjjön a sokk nő,
É sa pilya
Úlyra itta z
OLIMPIJA!

Írta és szerelte:

őfelsége I. Szöröspök Ördémön (9999)

Halállista-kiegészítés

Jerikó, Darkseid, Red Tiger, Zeldor Dreyfus, Fire Elemental, Murphy Klemperer, Kodomo Szanpo, Donker a fenő, a 4603-as, 4143-as, 1135-ös és 5589-es kalandozó, Kinizsi Pál, Chlovia, Sho Kosugi, Red Dragon, Neldort, Legolas fia Ljerk, Igaz Orbi, Rafael, Alba Loocy, Octavianus, Dalamar, Rendőrfőkapitány, Kobuder Master, Lunar D. S.

Kedves kalandozótársaink! Örömmel tudatjuk, hogy megalakult Ghalla első, speciális Sheran Közös Tudata, az **ÉSZAKI DRUIDA SZÖVETSÉG** (9109. KT).

Szövetségünk célja és hitvallása egyszerű: istennőnk hitének terjesztése, a természet védelme és egymás segítése. A KT-nak bárki tagja lehet, aki Sheran szolgálatában áll. Szövetségünk neve se téveszen meg senkit. A déli területekről (Qvill, Gatin) is szabadon csatlakozhat hozzánk minden érdeklődő. A részletekről az alábbi kalandozók bármelyike szívesen nyújt felvilágosítást. Az Alapszabályunkat is tőlük kérheted.

Annak (5604)	Fist Fighter (2677)		
Lester (4051)	Choler (4131)	Nap Hercege (5471)	Zozi (3502)
Telcontar (2261)	Sünsörény Snohova (3546)		

Várunk tőbát mindenkit, aki szívén viseli felszigetünk sorsát!
KERESSÉTEK A TÖLGYFAKOSZORÚT VISELŐ DRUIDÁKÁT!



rajz: Erdeti Miklós

Csak meg akartam nézni...
(avagy S. P. Iebulák)

Igazság Kereső

közös tudat

Az **Igazság Kereső** közös tudatnak bárki tagja lehet, fajtól, vallástól és jellemétől függetlenül.

Sajnálatos módon sokan csak annyit várnak a játéktól, hogy optimális módon kiválasszák a megfelelő fegyvert és páncélt, hogy azzal a legtöbb szörnyet és kalandozót tudják elpusztítani. Ha nem csak arra vágysz, hogy meghatározod lépéseidet, válogass a küldetések, istenek és varázslatok között, köztünk a helyed. Az **Igazság Kereső** közös tudatnak fő feladata, hogy egybeegyítse azokat a kalandozókat, akik ennél többet várnak a Tülfők földejétől.

Hogy valódi személyiséggé váljál, és ne csak egy bábu legyél, aminek a drójtát rángatja valaki, legfontosabb, hogy értelmet szerezz cselekedeteidnek. Ebben fog segíteni az **Igazság Kereső** közös tudat. Azért, hogy ne csak egy legegyl a több száz tüléllő között, legyél egyéni, tűnjél ki valamivel! Erre számos lehetőséget nyújt ez a felsziget, és nem szükséges hozzá, hogy előre ismerj minden tárgyat, szörnyet, épületet.

Első lépésként határoz meg jellemetted! Nem azt hívom jellemnek, ami a karakterlapodra van írva; a jellem nem írható le számokkal, hiszen ha ez így lenne, akkor csak három lehetőséget lenne egy személyiség megformálására: jó, semleges és gonosz. Csak pár példát említek: szerény, gyáva, hűséges, zárkózott. Te melyik lennél? Ha nem találod ezek között magadat, és új szavakat keresel, akkor máris jó úton jársz, hogy önmagad lehessz!

Másodsor: legyél hű a kiválasztott jellemhez! Gondold át, hogy mit csinálnál bizonyos helyzetekben. Készülj az élet fordulataira! Ezzel kivívod mások elismerését, és tudni fogod, hogy létezel. Ha például félsz a vízbe fulladástól, és ezért nem lépsz tenger mezőre, pedig istened ezt kéri, és ezért új varázslatot adna, akkor erről tudni fognak mások is, élni fogsz. Nem szabad mindig a legelőnyösebb megoldást választanod, ezzel elvesztened személyiségedet, pedig ez az, amit meg kell őrizned, és ezt nem tudja elvenni tőled soha senki.

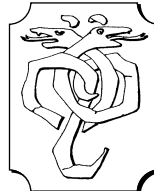
Tűzz ki célt magad elé! Ez lesz a harmadik, hogy kiválassz az éleled értelmét. Lehet a célod irrealis: nem számít, ha megbuksz, elessel, az **Igazság Kereső** közös tudat segíteni fog talpra állni, hozzásegít, hogy újra próbálkozz. Együtt mindent meg tudunk csinálni. Ez a jelszavunk. De ne olyasmis válassz, hogy nem lesz a legtöbb tapasztalati pontod, te fogod összegyűjteni a legtöbb deus ex machina, mert ahhoz fogsz visszaérkezni, ahonnan elindultál.

De miért is van szükség arra, hogy belépj a közös tudatba? Azért, mert mindenki, aki az **Igazság Kereső** közös tudat tagja, hasonló módon gondolkodik, mint te, velük leszel együtt. Gondolom, unod már, hogy csak dicsékvéseket hallasz: - Én egy fordulóban tizenkét szörnyet öltem meg. - Nekem egy fordulóban tizenkilenc sikeres lopásom volt. - Már három kalandozóskálp lóg az oldalamon.

Undorodsz ettől, és nem vagy egyedül. Te ennél többre születtek, nem ezért éled túl a Világégszt. Ezeket meghallgatják, ámuldoznak egy keveset, de aztán hazamennek, és másnapra elfelejtik az egészt. És ha téged is elfelejtenelek, akkor végem.

Hogy egy közös tudat tagja lehess, legalább 56 forduló kell eltöltened Ghallán. Ez a felkészülési idő, hogy formáld a személyiségedet. Ha majd a felvételre kéred, megkérdezem: - Ki vagy? - Jól gondold át a választ!

Dalamar (3472)



Ezüst Kígyó Szövetsége (9107 KT)

A barátság és mágia útját követő Fairlight-hívők közössége. Tagjaink közé várunk minden olyan kalandozót, aki Ghalla északi vidékein vándorol és Fairlight hitét követi. Ha közénk akarsz tartozni, keressd fel a következő kalandozókat egyikét levélben vagy telefonon:

Alex Sefer (3853), Ashym (5291), Kheon (1426), Kiral Hall (5338)
tel.: 06-99-317-128, Liro a Kat-bie (5025) tel.: 06-62-436-572,
Lord Karnelian (2554) tel.: 06-48-316-466,
Sasszemű Murshum (5343) tel.: 06-62-318-991, Tüctővis (1719)

Naplovagok (9108 KT)

ó, vándor...

Amikor mindannyian meghallottuk a jól ismert hangot, tudtuk, hogy próbálkozásunk sikerrel járt. Istenünk szentesítette elhatározásunkat: összefonódásunk véglegessé vált.

De joggal kérdezhettek, hogy alkothat ilyen sok eltérő szellemi és fizikai tulajdonságokkal rendelkező egyn egy hatékony összefogott csapatot?

Részben igazad van: minket csak az élet szépsége, a jóság védelme, istenünk szeretete és a napszimbólumainkon megcsillanó táborúztó fénye tart össze.

Igen, ekkora a jóság hatalma:

néz az önfeledten beszélgető árnymanó nőt, és a kobudérát. E két ellenséges faj gyermekeit, miközben büszkén viselik ruhájukon a féhéren izzó tüzgömb jelvényét. A tüzgömb egybeolvastotta szívünket, lelkiünket; és ruhánkra égette jelünket. S ha majd feljön a nap és szétválnak útjaink, eltávolodunk egymástól ugyan, de tudatunk örökre összefonódik. Gyengébbek nem lehetünk, csak erősebbek, mert mi összertartozunk.